***Профилирование памяти***

Введение

В предыдущих уроках мы изучали алгоритмы работы с различными данными. Теперь пришло время посмотреть, а как они действуют в памяти системы. Как размещаются и хранятся данные в памяти? Как управлять памятью для более эффективной работы программы? Важно понимать, что физически программа конечно хранится на диске, но выполняется она в ОЗУ.

Аспекты управления памяти

Один из самых важных ресурсов компьютера – это память, в данном случае, это ОЗУ. Когда мы писали небольшие скрипты, мы не сильно задумывались об этом аспекте. Если же речь идет о достаточно серьезных проектах, о памяти и ее оптимизации стоит задуматься. Сейчас именно на интерпретатор языка программирования возлагается обязанность обеспечивать доступ к памяти, распределять и освобождать ее. Освобожденную память необходимо утилизировать – **вернуть системе как свободную**.

Интерпретатор должен выполнять следующие задачи:

* при объявлении переменной выделять под нее память;
* инициализировать выделенную память некоторым начальным значением;
* предоставлять программисту возможность использовать выделенную память;
* как только память перестает использоваться, освобождать ее (возможно, предварительно очистив);
* обеспечивать возможность последующего повторного использования освобожденной памяти.

**Память компьютера не бесконечна!**

Приходится постоянно учитывать, что свободная память может закончиться. Эта проблема – наиболее распространенная, но и решается проще остальных: можно купить дополнительные модули и память появится. Но не стоит надеяться только на расширение памяти: все-таки оптимально использовать тот объем, что имеется на данный момент.

В современных языках программирования уже встроены автоматические механизмы распределения и освобождения памяти: new/delete в С++ и JAVA, автоматические средства управления в Python.

Итак, управление памятью – очень важный процесс, обеспечивающий эффективное распределение памяти и очистку памяти от объектов, которые больше не используются. В Python заложены встроенные механизмы управления памятью. Диспетчер памяти обеспечивает выполнение данных задач. В Python управление объектами осуществляется через подсчет ссылок, т.е. диспетчер памяти контролирует число ссылок на объекты программы. При достижении счетчиком ссылок объекта нулевого значения, сборщик мусора **(часть диспетчера памяти, garbage collector)** выполняет освобождение памяти от данного объекта. Таким образом, разработчику не требуется заниматься управлением памятью, процесс ее выделения и освобождения проходит автоматически. Освобожденная память может быть задействована другими объектами.

Подробнее про сборщик мусора (garbage collector)

Мы выяснили, что Python осуществляет удаление объектов, число ссылок на который достигает нулевого значения. Процесс освобождения не используемых блоков памяти называется «сборкой мусора» (garbage collection). Сборщик мусора работает в процессе выполнения программы и активизируется при достижении нуля счетчиком ссылок.

Этот же счетчик увеличивает свое значение в момент присваивания объекту значения, помещения в контейнер (кортеж, список, словарь), присваивания значения объекта другому объекту. Уменьшение же значения счетчика происходит при переназначении ссылки на объект, удалении объекта и т.д.

* Примеры увеличения ссылок:
* Операция присваивания.
* Передача параметров.
* Вставка объекта в контейнер.
* Операции вида a = b.

Память представлена в виде **кучи**, содержащей объекты и другие структуры данных приложения. Выделением и перераспределением данного пространства кучи управляет менеджер памяти Python.

Под кучей понимается структура данных, хранилище памяти, находящееся в ОЗУ и предусматривающее динамическое выделение памяти. Это не стек, а просто хранилище для переменных вашей программы. Размер кучи определяется при запуске программы и ограничен физически. При завершении работы приложения выделенные блоки памяти освобождаются.

Что же касается языков без сборщика мусора (С, С++), то разработчик вынужден выполнять ручное освобождение участков памяти, в которых больше нет необходимости. Иначе существует вероятность появления утечек и фрагментации памяти, что может замедлить работу кучи.

Особенности хранения объектов Python в памяти

Между переменными в C и Python есть разница. Точнее есть разница в том, как выделяется память под переменные.

В языке C, когда с переменной связывается некоторое значение, можно представить коробочку с именем переменной, в которую помещается это значение.

Получается, что для каждой переменной создается коробочка с именем переменной, хранящая значение. При изменении значения переменной мы помещаем в коробочку новое содержимое.

Присваивание одной переменной другой означает создание копии значения из одной коробочки и помещение этой копии в другую коробочку.

**В Python переменные работают немного иначе!**

Они больше напоминают ярлыки, чем коробочки. Когда в Python вы для переменной определяете значение, то Python как бы прикрепляет ярлык с именем переменной на значение.

**Листинг 1. task\_1.py**

|  |
| --- |
| *"""Простейший пример"""* new\_obj = 5 print(new\_obj)  **del** new\_obj print(new\_obj) *# -> NameError: name 'new\_obj' is not defined* |

Простейший пример уровня основ. В первых двух строках переменная-объект известна. Но если удалить объект и попытаться вновь обратиться, получим ошибку, в которой указано, что переменная не определена. О чем нам говорит этот простейший пример? О том, что сборка мусора в Python полностью автоматическая и программисту не требуется что-либо программировать на низком уровне.

Итак, в Python переменная – ссылка на область памяти, где хранится некоторое значение. При изменении значения переменной в реальности произойдет лишь перемещение ярлыка на другое значение. При это разработчику не нужно беспокоиться об освобождении памяти, отведенной для хранения значений. Об этом позаботится автоматический сборщик мусора (garbage collector). При обнаружении в памяти значения, на котором нет ни одного ярлыка, он удалит это значение из памяти, тем самым освободив ее.

Присваивание одной переменной другой приводит к тому, что создается еще один ярлык и навешивается на значение, хранящееся в памяти.

Таким образом то, что в других языках именуется переменными, в Python можно назвать именами.

**Листинг 2. task\_2.py**

|  |
| --- |
| *"""Определяем количество ссылок на объект"""* **"""Для всех объектов в программе Python ведется подсчет ссылок.  Счетчик ссылок на объект увеличивается всякий раз,  когда ссылка на объект записывается в новую переменную или  когда объект помещается в контейнер, такой как список, кортеж или словарь"""  import** sys  *##############################Task\_1##################################* **class** MyClass:  **pass** *# создаем экземпляр класса. увеличиваем счетчик ссылок на 1* mc = MyClass() *# создаем ссылку на объект. увеличиваем счетчик ссылок на 1* temp = mc *# при вызове getrefcount добавляется еще одна временная ссылка* print(sys.getrefcount(mc))  *##############################Task\_2##################################* a = 37 print(sys.getrefcount(37)) b = a print(sys.getrefcount(37)) c = [] c.append(b) print(sys.getrefcount(37))  **""" Во многих случаях количество ссылок оказывается намного больше,  чем можно было бы предположить. Для неизменяемых типах данных,  таких как числа и строки, интерпретатор весьма активно стремится  использовать в разных частях программы один и тот-же объект,  чтобы уменьшить объем потребляемой памяти. """** *##############################Task\_3##################################* **del** a print(sys.getrefcount(37)) b = 42 print(sys.getrefcount(37)) c[0] = 2 print(sys.getrefcount(37))  a = 5 print(sys.getrefcount(5)) b = a print(sys.getrefcount(5)) **del** a *# print(a)* print(b) b = 5 print(b) print(sys.getrefcount(5)) |

По всем объектам Python-программы ведется подсчет ссылок. Когда ссылка на объект связывается с новой переменной или когда объект помещается в контейнер (например, список, кортеж, словарь), счетчик ссылок на объект увеличивается.

В приведенном примере создается объект, содержащий число 37. Переменная “a” – имя этого объекта. Далее переменная “b” становится еще одним именем того же объекта. Затем переменная “b” помещается в список. Все эти операции приводят к увеличению счетчика на единицу. Хотя на протяжении работы программы существует всего один объект – число 37. Все остальные операции – просто создание новых ссылок на него.

Счетчик ссылок уменьшается при вызове инструкции del или когда поток выполнения покидает область видимости ссылки (или при присваивании нового значения). Но как же узнать число ссылок?

Для этого применяется функция sys.getrefcount(). Но при ее использовании мы можем получить весьма интересный результат. Число ссылок оказывается больше ожидаемого. Дело в том, что интерпретатор стремится весьма эффективно использовать память в разных частях программы, особенно если это касается неизменяемых типов данных, таких как числа и строки. Они используют в разных частях программы один и тот же объект. Объект везде один, а ссылок много.

Чтобы память, выделяемая для объекта, освободилась, вы должны быть уверены, что число ссылок точно достигло нуля.

Свою долю в путаницу с числом ссылок вносит и функция getrefcount(). При ее использовании ссылка копируется по значению в аргумент функции, что приводит к временному увеличению счетчика ссылок объекта. Поэтому появляется дополнительная ссылка.

Сборка мусора вручную

**Листинг 3. task\_3.1.py**

|  |
| --- |
| **def** new\_func():  new\_lst = [1, 2, 3]  new\_lst.append(new\_lst)  **return** new\_lst   print(new\_func()) |

Описанный ранее механизм подсчета ссылок считается достаточно эффективным, но только в том случае, если в программе нет циклических ссылок. А если они есть? Тогда можно сказать о зацикливании ссылок, т.е. один или несколько объектов ссылаются друг на друга. В этом случае счетчик ссылок никогда не достигнет нуля. Так и происходит в приведенном примере. Объект-список ссылается сам на себя, а значит для этого объекта память не будет автоматически освобождена после завершения выполнения функции. При этом стандартный механизм подсчета ссылок нам здесь не поможет. Но проблема решаема, если изменить стандартное поведение сборщика мусора в нашей Python-программе.

Для этого предназначена функция collect() модуля gc. Функция вернет количество собранных и удаленных объектов.

**Листинг 4. task\_3.2.py**

|  |
| --- |
| **import** gc   **def** new\_func():  new\_lst = [1, 2, 3]  new\_lst.append(new\_lst)  **return** new\_lst   print(new\_func())  obj = gc.collect() print(**"Количество скрытых объектов, собранных GC:"**, obj) *# -> Количество скрытых объектов, собранных GC: 1* |

Несмотря на возможность ручной сборки мусора, форсировать этот процесс слишком часто не рекомендуется, поскольку после освобождения памяти сборщик мусора тратит время на анализ пригодности объекта для сборки мусора. При этом тратятся ресурсы и процессорное время. Кроме того, осуществлять ручное управление сборкой мусора рекомендуется проводить только после полного запуска приложения.

Профилирование памяти

Для того, чтобы узнать какой объем памяти использует ваш Python-код, необходимо воспользоваться одним из инструментов, на пример, **memory\_profiler** (Профилировщик памяти). Это Python-модуль, отвечающий за выполнение мониторинга потребления памяти процессором, а также построчный анализ потребления памяти для программ на Python.

Установка:

|  |
| --- |
| pip install memory\_profiler  pip install psutil |

Использование пакета **psutil** позволяет существенно ускорить работу модуля memory\_profiler. Данный модуль требует декорирования нужной функции при помощи декоратора @profiler. Декоратор необходимо импортировать.

**Листинг 5. task\_4.py**

|  |
| --- |
| *"""Профилировка затрат памяти"""* **import** copy **from** memory\_profiler **import** profile **from** sys **import** getrefcount   @profile **def** function\_1():  *"""Выделяет доп память, не освобождается"""* x = list(range(100000))  y = copy.deepcopy(x)  **return** y   @profile **def** function\_2():  *"""Выделяет доп память, освобождается"""* x = list(range(100000))  print(getrefcount(x))  y = copy.deepcopy(x)  print(getrefcount(y))  **del** x  y = **None  return** y   **if** \_\_name\_\_ == **"\_\_main\_\_"**:  function\_1()  function\_2()  “””  Line # Mem usage Increment Line Contents  ================================================  8 47.6 MiB 47.6 MiB @profile  9 def function\_1():  10 """Выделяет доп память, не освобождается"""  11 51.5 MiB 3.9 MiB x = list(range(100000))  12 52.4 MiB 0.9 MiB y = copy.deepcopy(x)  13 52.4 MiB 0.0 MiB return y  “”” |

Расшифровка результатов:

Первый столбец – **Line**. Это номер строки профилированного кода.

Второй столбец – **Mem usage**. Это использование памяти интерпретатором Python после выполнения строки.

Третий столбец – **Increment**. Представляет разницу по памяти текущей строки относительно последней.

Четвертый столбец – **Line Contents**. Содержит профилируемый код.

Мебибайт (MiB)– [единица измерения](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%95%D0%B4%D0%B8%D0%BD%D0%B8%D1%86%D0%B0_%D0%B8%D0%B7%D0%BC%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F) [количества информации](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BB%D0%B8%D1%87%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE_%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8) равная 220 (10242) байт[.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D0%B1%D0%B8%D0%B1%D0%B0%D0%B9%D1%82#cite_note-iec-1)

**Внимание!**

Важно помнить, что если сборщик мусора отказывается уничтожить объект, то причина этого – наличие ссылки на этот объект. Удалите все ссылки и память будет очищена. Для сборщика мусора наличие ссылок – сигнал «Объект нужен, используется». Зачем тогда освобождать память?

Еще примеры с профилировкой:

**Листинг 6. task\_5.py**

|  |
| --- |
| *"""Профилировка памяти"""* **from** memory\_profiler **import** profile   **class** Point:  **def** \_\_init\_\_(self, x=0, y=0, lst=[]):  self.x = x  self.y = y  self.lst = list(range(100000))   **def** \_\_del\_\_(self):  class\_name = self.\_\_class\_\_.\_\_name\_\_  print(**f'{**class\_name**} уничтожен'**)   @profile **def** func():  pt1 = Point()  pt2 = pt1  pt3 = pt1  print(id(pt1), id(pt2), id(pt3))  **del** pt1  **del** pt2  **del** pt3   func() |

**Листинг 7. task\_6.py**

|  |
| --- |
| *"""Профилировка затрат памяти"""* **import** math **from** memory\_profiler **import** profile   @profile **def** get\_prime\_numbers(count):  prime\_numbers = [2]  next\_number = 3   **while** len(prime\_numbers) < count:  **if** is\_prime(next\_number, prime\_numbers):  prime\_numbers.append(next\_number)  next\_number += 1   **return** prime\_numbers   @profile **def** is\_prime(num, prime\_numbers):  limit = int(math.sqrt(num)) + 1  **for** i **in** prime\_numbers:  **if** i > limit:  **break  if** num % i == 0:  **return False  return True** get\_prime\_numbers(5)   *# Проблем с памятью нет. Всё в пределах нормы.* |

**Листинг 8. task\_7.py**

|  |
| --- |
| *"""Профилировка затрат памяти"""* **from** copy **import** deepcopy **from** memory\_profiler **import** profile   @profile **def** function\_1():  *"""Значительный инкремент"""* x = list(range(10000000))  y = deepcopy(x)  **return** y   function\_1() |

## Поведем небольшие итоги

* До этого вы писали небольшие программы и об эффективности использования памяти не задумывались. Если же вы занимаетесь каким-то серьезным проектом, то этот вопрос имеет актуальность. Об этом вопросе стоит подумать уже с самого начала работы над проектом.
* За управление памятью в Python отвечает интерпретатор, поэтому разработчик не занимается различными низкоуровневыми вещами.
* Управление памятью в Python включает в себя приватную кучу, состоящую из всех Python-объектов и структур данных.
* Менеджер памяти в Python предоставляет доступ к приватной куче. В процессе создания объекта виртуальная машина Python выделяет необходимый объем памяти и определяет куда в памяти поместить этот объект.
* Получается вся низкоуровневая работа уже предопределена, но может ли что-то сделать разработчик? Есть ли способы работы с памятью, алгоритмы, подходы, средства, которые позволяют минимизировать затраты памяти в программе?

Способы минимизации расходования памяти

**Способ 1. Ленивые вычисления.** В фундаментальном понимании, это стратегия вычисления, по которой вычисления следует откладывать до тех пор, пока не понадобятся их результат. В Python эта стратегия реализована через функции-генераторы и ключевое слово yield.

Старайтесь использовать генераторы для вычислений. Суть таких вычислений заключается в итерации: или через явное использование «for», или неявное. For передает это вычисление любой функции или конструкции, осуществляющей итерацию. Генераторы не возвращают любое количество элементов сразу вместе, как списки, они возвращают элементы один за другим.

Сравните результаты работы кода в этих трех листингах и сравните результаты.

**Листинг 9. task\_8\_1.py**

|  |
| --- |
| *"""Профилирование времени и памяти"""* **import** memory\_profiler   **def** decor(func):  **def** wrapper(\*args, \*\*kwargs):  m1 = memory\_profiler.memory\_usage()  res = func(args[0])  m2 = memory\_profiler.memory\_usage()  mem\_diff = m2[0] - m1[0]  **return** res, mem\_diff  **return** wrapper   @decor **def** check\_even\_1(numbers):  even = []  **for** num **in** numbers:  **if** num % 2 == 0:   even.append(num\*num)  **return** even   **if** \_\_name\_\_ == **'\_\_main\_\_'**:   res, mem\_diff = check\_even\_1(list(range(100000)))  print(**f"Выполнение заняло {**mem\_diff**} Mib"**)  *# Выполнение заняло 2.2890625 Mib* |

**Листинг 10. task\_8\_2.py**

|  |
| --- |
| *"""Профилирование времени и памяти"""* **import** memory\_profiler   **def** decor(func):  **def** wrapper(\*args, \*\*kwargs):  m1 = memory\_profiler.memory\_usage()  res = func(args[0])  m2 = memory\_profiler.memory\_usage()  mem\_diff = m2[0] - m1[0]  **return** res, mem\_diff  **return** wrapper   @decor **def** check\_even\_2(numbers):  *# списковое включение* my\_list = [num \* num **for** num **in** numbers **if** num % 2 == 0]  **return** my\_list   **if** \_\_name\_\_ == **'\_\_main\_\_'**:   res, mem\_diff = check\_even\_2(list(range(100000)))  print(**f"Выполнение заняло {**mem\_diff**} Mib"**)  *# Выполнение заняло 2.328125 Mib* |

**Листинг 11. task\_8\_3.py**

|  |
| --- |
| **import** memory\_profiler   **def** decor(func):  **def** wrapper(\*args, \*\*kwargs):  m1 = memory\_profiler.memory\_usage()  res = func(args[0])  m2 = memory\_profiler.memory\_usage()  mem\_diff = m2[0] - m1[0]  **return** res, mem\_diff  **return** wrapper   @decor **def** check\_even\_3(numbers):  **for** num **in** numbers:  **if** num % 2 == 0:  **yield** num \* num   **if** \_\_name\_\_ == **'\_\_main\_\_'**:   my\_generator, mem\_diff = check\_even\_3(list(range(100000)))  *#for i in my\_generator:  #print(i)* print(**f"Выполнение заняло {**mem\_diff**} Mib"**)  *# Выполнение заняло 0.01171875 Mib* |

**Способ 2. Слоты в ООП.**

Речь идет о конструкции \_\_slots\_\_ при определении классов в Python. При этом мы как бы «говорим» Python не использовать динамический словарь для хранения атрибутов и их значений. Вы ведь помните, что словарь в Python – хеш-таблица, под которую всегда выделяется больше памяти, чем это нужно. Использование слотов позволяет сохранить атрибуты в менее затратном по памяти контейнере – списке, кортеже. При этом список атрибутов при это строго ограничен. Вы не можете добавить новые атрибуты динамически. Для кого-то это минус, для кого-то – всего лишь особенность использования слотов.

**Листинг 12. task\_9.py**

|  |
| --- |
| *"""Обычный класс и класс со слотами"""* **""" Функция sys.getsizeof возвращает размер переданного ей обьекта,  этот размер не включает в себя сложные структуры классов и т.д.  Функция pympler.asizeof - рекурсивно ищет все вложенные  поля и элементы, и отображает общий размер обьекта """** *# numpy* **from** pympler **import** asizeof **from** sys **import** getsizeof   **class** BasicClass:  *"""  В обычной ситуации в Python в объекты можно добавлять  новые атрибуты вне описания класса  """* **def** \_\_init\_\_(self, param\_x, param\_y):  self.param\_x = param\_x  self.param\_y = param\_y   BC\_OBJ = BasicClass(5, 6) print(BC\_OBJ.\_\_dict\_\_) print(asizeof.asizeof((BC\_OBJ))) BC\_OBJ.param\_z = 7 print(BC\_OBJ.\_\_dict\_\_) print(asizeof.asizeof((BC\_OBJ)))    **class** BasicClass:  \_\_slots\_\_ = [**'param\_x'**, **'param\_y'**]  **def** \_\_init\_\_(self, param\_x, param\_y):  self.param\_x = param\_x  self.param\_y = param\_y  BC\_OBJ = BasicClass(5, 6) print(BC\_OBJ.\_\_slots\_\_) print(asizeof.asizeof(BC\_OBJ)) BC\_OBJ.param\_z = 7 print(BC\_OBJ.\_\_slots\_\_) |

**Способ 3. Используйте NumPy**

Эта библиотека отлично подходит для обработки большого объема чисел и (или) данных, поскольку она очень эффективно управляет ресурсами памяти.

**Листинг 13. task\_10.py**

|  |
| --- |
| *"""Используем NumPy"""* **from** random **import** randint **from** pympler **import** asizeof **from** numpy **import** array  lst\_obj = [randint(-100, 100) **for** \_ **in** range(50000)] print(asizeof.asizeof(lst\_obj)) *# -> 1165720 байт* lst\_obj = [randint(0, 100) **for** \_ **in** range(50000)] print(asizeof.asizeof(lst\_obj)) *# -> 409720 байт* lst\_obj = array([randint(-100, 100) **for** \_ **in** range(50000)]) print(asizeof.asizeof(lst\_obj)) *# -> 200096 байт* lst\_obj = array([randint(0, 100) **for** \_ **in** range(50000)]) print(asizeof.asizeof(lst\_obj)) *# -> 200096 байт* |

**Способ 4. Используйте возможности модуля recordclass**

Модуль recordclass применяется для создания переменных типа recordclass, который похож на namedtuple за одним исключением: он изменяемый. При этом переменные занимают либо одинаковое количество памяти, либо переменные recordclass экономнее в её потреблении. То есть, изменяемость типа не увеличивает потребление памяти в данном случае. Модуль сторонний и требует установки командой pip install recordclass.

**Листинг 14. task\_11.py**

|  |
| --- |
| **import** sys  **from** recordclass **import** recordclass **from** collections **import** namedtuple  *# pip install recordclass* **def** rc\_demo():  var\_1 = recordclass(**'var\_1'**, (**'x'**, **'y'**, **'z'**))  var\_2 = namedtuple(**'var\_2'**, (**'x'**, **'y'**, **'z'**))  c = {**'x'**: 1, **'y'**: 2, **'z'**: 3}  a = var\_1(x=1, y=2, z=3)  b = var\_2(x=1, y=2, z=3)  a.x = 4  **'''  нельзя сделать следующее:  b.x = 4  результат: >>> AttributeError: can't set attribute  '''** print(**f'Объём занимаемой объектом recordclass памяти: {**sys.getsizeof(a)**} байт(а)'**)  print(**f'Объём занимаемой объектом namedtuple памяти: {**sys.getsizeof(b)**} байт(а)'**)  print(**f'Объём занимаемой объектом dict памяти: {**sys.getsizeof(c)**} байт(а)'**)   rc\_demo()  **""" Объём занимаемой объектом recordclass памяти: 48 байт(а) Объём занимаемой объектом namedtuple памяти: 72 байт(а) Объём занимаемой объектом dict памяти: 240 байт(а) """** |

**Способ 5. Используйте возможности функции map**

Для уменьшения расхода памяти, помогает встроенная функция map. Значительная экономия памяти происходит с увеличением количества данных.

**Листинг 15. task\_12\_1.py**

|  |
| --- |
| *"""Профилирование времени и памяти"""* **import** memory\_profiler   **def** decor(func):  **def** wrapper(\*args, \*\*kwargs):  m1 = memory\_profiler.memory\_usage()  res = func(args[0])  m2 = memory\_profiler.memory\_usage()  mem\_diff = m2[0] - m1[0]  **return** res, mem\_diff  **return** wrapper   @decor **def** check\_even\_1(lst):  *# списковое включение* new\_list = [str(i) **for** i **in** lst]  **return** new\_list   **if** \_\_name\_\_ == **'\_\_main\_\_'**:   res, mem\_diff = check\_even\_1(list(range(100000)))  print(**f"Выполнение заняло {**mem\_diff**} Mib"**)  *# Выполнение заняло 8.33984375 Mib* |

**Листинг 16. task\_12\_2.py**

|  |
| --- |
| **import** memory\_profiler   **def** decor(func):  **def** wrapper(\*args, \*\*kwargs):  m1 = memory\_profiler.memory\_usage()  res = func(args[0])  m2 = memory\_profiler.memory\_usage()  mem\_diff = m2[0] - m1[0]  **return** res, mem\_diff  **return** wrapper   @decor **def** check\_even\_2(lst):  new\_list = map(str, lst)  **return** new\_list   **if** \_\_name\_\_ == **'\_\_main\_\_'**:   res, mem\_diff = check\_even\_2(list(range(100000)))  print(**f"Выполнение заняло {**mem\_diff**} Mib"**)  *# Выполнение заняло 0.01171875 Mib* |

**Способ 6. Сериализация**

Если существует острая необходимость использовать словари для хранения объектов, можно выполнять сериализацию их в json-формат.

**Листинг 17. task\_13.py**

|  |
| --- |
| **import** json **from** pympler **import** asizeof  gen\_dict = {i: i \* 2 **for** i **in** range(100000)} dumped\_dict = json.dumps(gen\_dict)  print(type(gen\_dict)) print(type(dumped\_dict))  print(**'Размер list: '**, asizeof.asizeof(gen\_dict)) print(**'Размер json: '**, asizeof.asizeof(dumped\_dict))  **""" <class 'dict'> <class 'str'> Размер list: 11638840 Размер json: 1633384 """** |